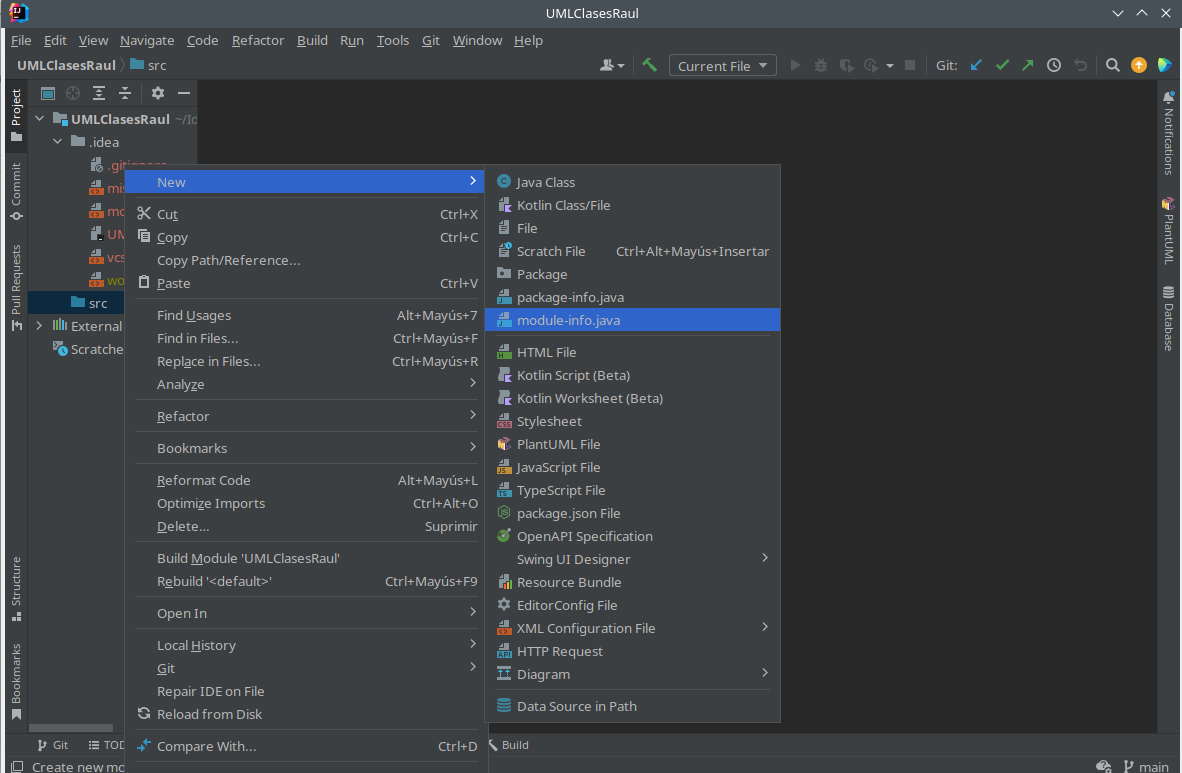
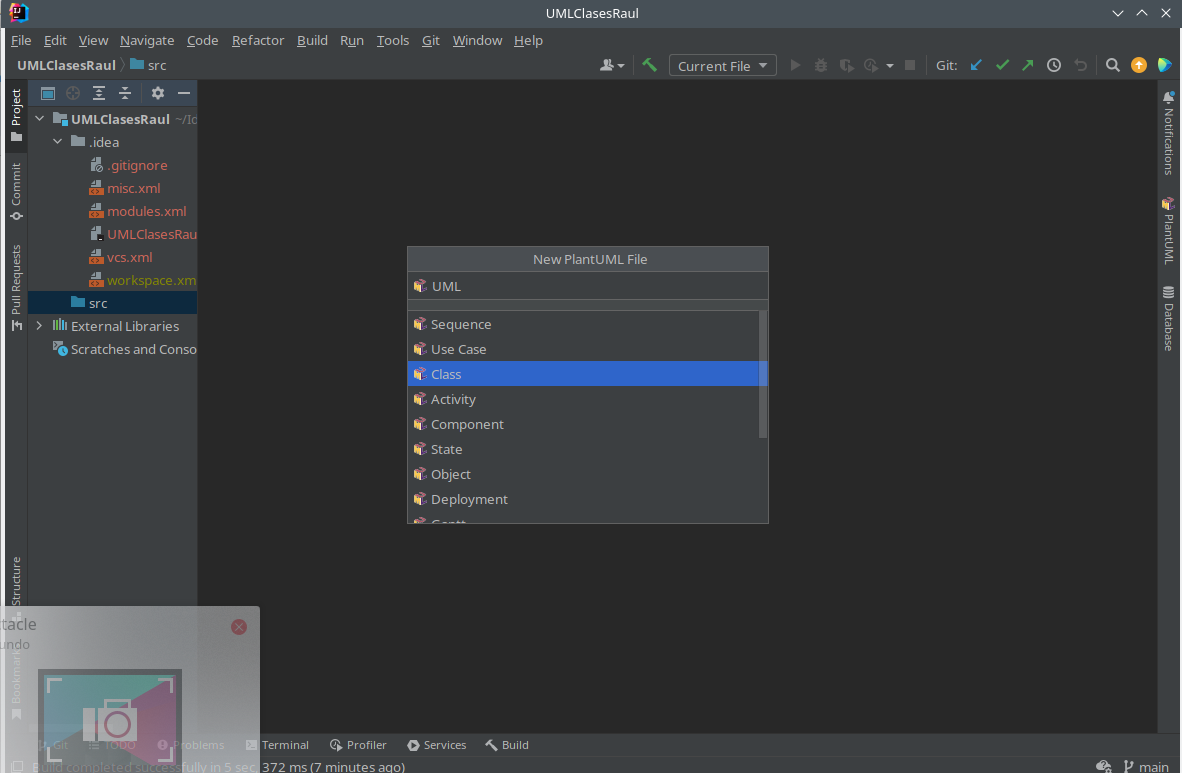
Memoria de práctica: UML

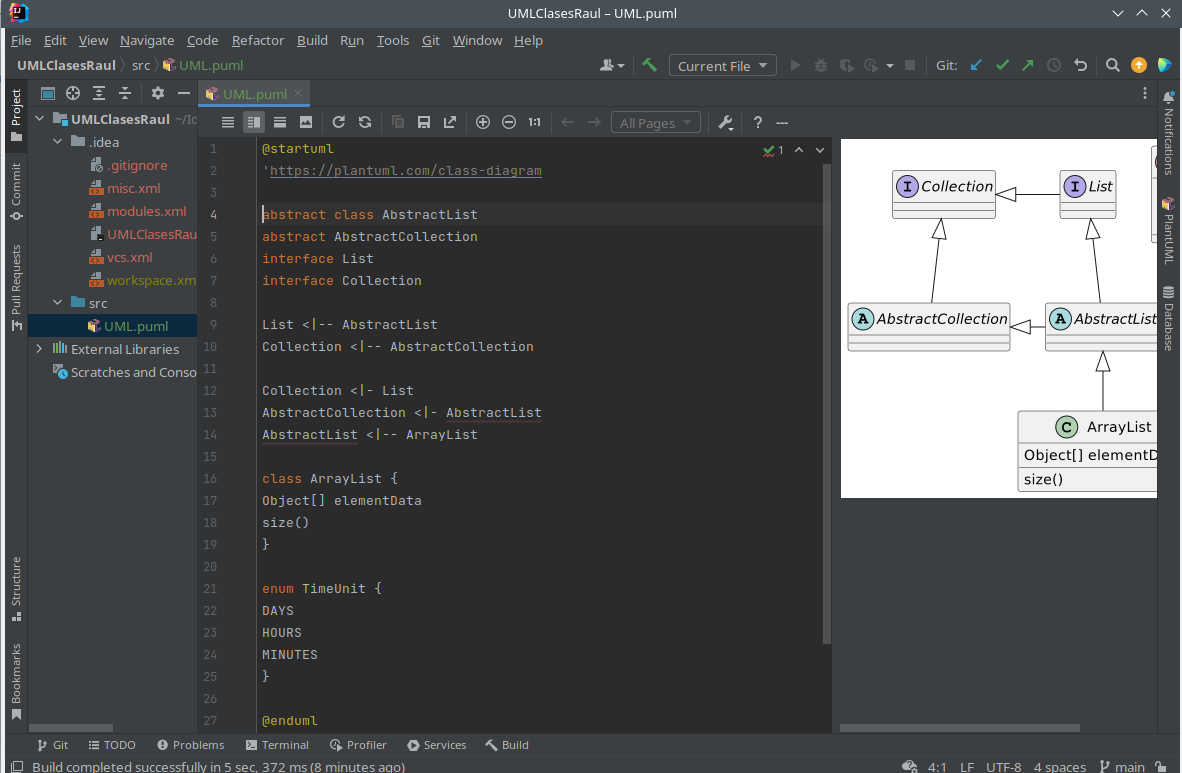
Creamos nuestro proyecto y primero vamos a crear nuestro UML haciendo click derecho y y sobre “New” elegimos la opción “PlantUML File”.



Le ponemos un nombre y elegimos la opción “Class”.



Nos creará un archivo UML predeterminado. A continuación eliminamos todas las líneas y dejamos solo las que comienzan y terminan el UML, las líneas @startuml y @enduml.



Ahora tenemos que identificar las clases de nuestro proyecto, en nuestro caso son *Member*, *BoardMember*, *Event*, *Conference*, *BoardMeeting*, *Location* y *Person*. Las crearemos escribiendo class y seguido el nombre de la clase.

